**Indholdsfortegnelse Side**

[AFSNIT A - OFFICIELLE DISCIPLINER 2](#_TOC_250011)

1. [Individuelt 2](#_TOC_250010)
2. [Doubler 2](#_TOC_250009)
3. [Hold 2](#_TOC_250008)
4. [Præcisionsbowling 2](#_TOC_250007)
5. [Rudebowling 2](#_TOC_250006)

[AFSNIT B - KONKURRENCEREGLER 3](#_TOC_250005)

1. [Lempelser 3](#_TOC_250004)
2. [Generelle regler 4](#_TOC_250003)
3. [Generelle regler – handicappet/frisk discipliner (Unified Sports) 4](#_TOC_250002)
4. [Præcisionsbowling 4](#_TOC_250001)
5. [Rudebowling 5](#_TOC_250000)

**ARTIKEL V - BOWLING**

De officielle idrætsregler for Special Olympics gælder for alle Special Olympics bowling- konkurrencer. Special Olympics, som er et internationalt idrætsprogram, har lavet disse regler på basis af de konkurrenceregler, der er fastlagt af Federation Internationale des Quilleurs (FIQ) (såvel som World Tenpin Bowling Association WTBA). ABC, WIBC eller YABA regler skal anvendes, undtagen hvis de er i konflikt med de officielle idrætsregler for Special Olympics. I sådanne tilfælde gælder de officielle idrætsregler for Special Olympics. WIBC, ABC, YABA bliver USBC med effekt fra 1. januar 2005.

# AFSNIT A - OFFICIELLE DISCIPLINER

# Individuelt

* 1. Singler
	2. Rampespil uden hjælper
	3. Rampespil med hjælper

# Doubler

* 1. Mænd
	2. Kvinder
	3. Mixed
	4. Handicappet/frisk, mænd (Unified Sports)
	5. Handicappet/frisk, kvinder (Unified Sports)
	6. Handicappet/frisk, mixed (Unified Sports)

# Hold

1. Mænd
2. Kvinder
3. Mixed
4. Handicappet/frisk, mænd (Unified Sports)
5. Handicappet/frisk, kvinder (Unified Sports)
6. Handicappet/frisk, mixed (Unified Sports)

Følgende discipliner giver mulighed for meningsfyldt konkurrence for idrætsudøvere med evner på et lavere niveau:

# Præcisionsbowling

# Rudebowling

# AFSNIT B - KONKURRENCEREGLER

# 1. Lempelser

1. Bowling-ramper og andre hjælpemidler må anvendes, hvis de er godkendt af Special Olympics Competition Comitee.
2. Rampespillere kan kun blive placeret i rækker, som er adskilt fra andre bowlere, når der er tale om individuelle konkurrencer. Indenfor ramperækken kan en idrætsudøver deltage i disse to klasser:
	1. Rampespil uden hjælper
		1. Regler

 Idrætsudøveren placerer selv rampen uden hjælp.

 Idrætsudøveren får hjælp til at placere kuglen på rampen og skubber selv kuglen ned ad rampen mod målet.

* + 1. Bowlingspilleren må spille op til tre ruder færdig ad gangen.
	1. Rampespil med hjælper
		1. Regler

 En hjælper må placere rampen i retning af keglerne, men hjælperen skal hele tiden stå med ryggen til keglerne og foretage placeringen ved hjælp af idrætsudøverens anvisninger (enten mundtlige eller fysiske anvisninger).

 Hvis en idrætsudøver ikke er i stand til at give anvisninger som beskrevet oven for, er vedkommende muligvis bedre egnet til at deltage i Motor Activity Training Program (MATP) discipliner.

* + 1. Bowlingspilleren må spille op til tre ruder færdig ad gangen.

# Generelle regler

1. Det startsnit (uden tildeling af handicapscore) som bestemmer, hvilken klasseinddeling spillerne indplaceres efter, bestemmes ud fra følgende rækkefølge:

Bowlingspillere, som har godkendte ABC- WIBC- eller WBA-snit, anvender det højeste snit fra det nyeste snitkort. Bowlere med over 15 kampe i en etableret turnering, som ikke har et snitkort, anvender turneringssnittet. Bowlingspillere, som hverken har snit- kort eller turneringssnit, anvender snittet af 15 træningskampe eller kampe uden for turnering.

1. I double- og holddiscipliner lægges de individuelle handicaps sammen for at bestem- me holdets samlede handicap. Bowlingspillere, som ikke påbegynder og gennemfører mindst tre ruder, får ikke tildelt noget handicap og får en score på 0 med til disciplin- scoren. Bowlingspillere, som gennemfører mindst tre ruder og ikke kan fortsætte, får 1/10 af deres snit pr. resterende rude og hele deres handicap med til disciplinscoren.
2. I forbundsspil må den forskel, der er, når man trækker en bowlingspillers snit fra 200, anvendes til at bestemme idrætsudøverens eller holdets handicap (200 minus bow- lingspillerens snit = handicap pr. spil).
3. Ved turneringer med niveau-udligning kan turneringsledelsen vælge at gøre turnerin- gen til en ”scratch”-turnering eller en handicap-turnering. I begge tilfælde skal ensarte- de standarder i henhold til FIQ’s regulativer følges.

# Generelle regler - handicappet/frisk discipliner (Unified Sports)

1. Handicappet/frisk doubler eller hold skal bestå af et lige antal idrætsudøvere og led- sagere (1 & 1 eller 2 & 2).
2. Den endelige score for et handicappet/frisk hold er summen af hver deltagers totale score (incl. handicap).
3. Bowlingspillere på et handicappet/frisk hold kan blive sat til at bowle i en hvilken som helst rækkefølge.

# Præcisionsbowling

Denne disciplin giver mulighed for meningsfyldt konkurrence for idrætsudøvere med evner på et lavere niveau:

* 1. Udstyr
		1. Godkendte bowlingkegler
		2. To-punds bowlingkugle
		3. Tape
		4. Tæppe
	2. Opstilling
		1. Bowlingbaner, som har bredde efter reglerne (1,06 meter eller 3,6”) mærkes op med tape.
		2. Afstanden fra banens spillelinie til bowlingkeglerne er halvt så lang som en bane efter reglerne (9,14 meter eller 30”).
		3. Tæppe eller Astroturf lægges på gulvet for at fungere som en overflade, der ned- sætter farten. Denne overflade skal lægges både på banerne og på området foran banerne.
	3. Regler pointtælling
		1. Følg de regler, som er fremsat af American Bowling Congress (ABC). Selv om banens længde er ændret, skal bowlingspillerne stadig være placeret bag fejl- linien, når de bowler. Enhver form for overtrædelse af linien vil blive håndhævet.
		2. En kugle vil kun blive betragtet som en grøftekugle, hvis hele kuglen passerer tapen, der definerer banens bredde.
		3. Idrætsudøverne spiller fem ruder og bruger standard-pointsystemet.

# Rudebowling

Denne disciplin giver mulighed for meningsfyldt konkurrence for idrætsudøvere med evner på et lavere niveau:

* 1. Udstyr
		1. Legetøjsbold af plastik, 30 cm i diameter
		2. 10 store bowlingkegler af plastic
	2. Opstilling
		1. Placer keglerne i den traditionelle bowlingformation med 10 kegler i en trekant.
		2. Væltede kegler vil blive fjernet mellem første og andet rul. Alle kegler placeres påny for hver ny rude.
		3. Idrætsudøveren kan rulle bolden siddende eller stående og skal være bag fejllinien, når bolden slippes.
		4. Idrætsudøveren må bruge én eller to hænder til at rulle bolden.
	3. Regler
		1. Idrætsudøverne spiller to ruder og har to rul pr. rude til at vælte det størst mulige antal kegler.
		2. Væltede kegler vil blive fjernet mellem første og andet rul. Alle kegler placeres påny for hver ny rude.
		3. Idrætsudøveren kan rulle bolden siddende eller stående og skal være bag fejllinien, når bolden slippes.
		4. Idrætsudøveren må bruge en eller to hænder til at rulle bolden.
	4. Pointtælling
1. Idrætsudøverens score svarer til det antal kegler, som vedkommende har væltet i to ruder.
2. Idrætsudøveren får fem bonuspoints, hvis vedkommende vælter alle kegler ved første rul med bolden i den første rude, og spilleren får to bonuspoints, hvis alle de reste- rende kegler væltes med bold nummer to i ruden.